

'APP E STRUMENTI PER LA DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA'

(CICLO DI WEBINAR + ATTIVITÀ IN E-LEARNING)

Descrizione

Il **percorso** è orientato a fornire **competenze** operative per l'uso di app per supportare gli allievi nella costruzione di un apprendimento **significativo e coinvolgente**. Sono vari gli **strumenti digitali** utili per la costruzione di risorse didattiche, anche integrabili tra di loro, che possano consentire la **stimolazione** delle **intelligenze multiple** degli allievi; nello specifico si utilizzeranno **app** per costruire **quiz** e **giochi interattivi** con **PanQuiz!**, **libri elettronici** con **Book Creator**, **infografiche** con **Canva**, **schede didattiche interattive** con **TopWorksheets** e **repository** in forma di sito con **Wix**; tali app consentono la creazione di risorse educative che facilitano l'**apprendimento di allievi**, rendendolo **significativo, contestualizzato e consapevole**. Il corso si articola su n. **25 ore**, di cui n.10 in modalità webinar e n.15 ore di materiali integrativi online.

Obiettivi:

Il **corso** è orientato a fornire un **quadro** completo delle possibilità di **utilizzo** di app orientate ad una didattica coinvolgente ed accattivante, scegliendo tra quelle proposte, le più inerenti alle proprie **esigenze didattiche** e agli specifici **bisogni di apprendimento degli allievi**; si focalizzerà l'attenzione sulla **facilitazione** del **processo di apprendimento** se supportato da **strumenti** orientati a facilitare l'**apprendimento** di contenuti didattici, partendo dalla stimolazione dell'**interesse** degli allievi, fondamentale per consentir loro di apprendere in modo **significativo e consapevole**. Nel corso si sperimenteranno **app** per costruire **quiz** e **giochi interattivi** con **PanQuiz!**, **libri elettronici** con **Book Creator**, **infografiche** con **Canva**, **schede didattiche interattive** con **TopWorksheets** e **repository** in forma di sito con **Wix**, si focalizzerà l'attenzione anche su **aspetti** di natura **didattica, anche nell'ottica della DDI**, passando in rassegna **scenari di personalizzazione degli apprendimenti**.
Per completare il percorso è necessario superare il test finale.

Programma:

- analizzare, attraverso una **sperimentazione pratica**, funzioni e ruoli del **digitale** nei **modelli di apprendimento**
- progettare risorse integrate per l'applicazione dei propri **contenuti disciplinari** con applicativi online quali **PanQuiz!, Book Creator, Canva, TopWorksheets** e **Wix**
- motivare gli allievi, adottando **metodologie** e **app**, per incoraggiare l'**apprendimento attivo**, con la creazione di **risorse educative aperte**
- predisporre i materiali per creare **risorse interattive**, integrabili tra di loro, per favorire l'**apprendimento degli allievi**
- verticalizzare **soluzioni didattiche**, rispettando gli **stili di apprendimento** di ciascun allievo
- costruire **risorse integrate** (quiz e giochi interattivi, ebook, infografiche, schede didattiche interattive e repository in forma di siti) sulla base delle proprie **esigenze didattiche e disciplinari**
- analizzare le diverse **modalità** di ciascuno **strumento** per incapsulare "**risorse in risorse**" mediante **link** ed **embed**
- condividere le **risorse** create nelle **classi virtuali** presenti nel proprio Istituto, con la **sperimentazione** diretta in **Google Classroom**

Mappatura delle competenze:

- utilizzare applicativi online, per la creazione di risorse didattiche;
- collaborare con i colleghi ed allievi in ambiente cloud;
- alimentare la motivazione e l'apprendimento attivo degli allievi;
- utilizzare applicativi per la creazione di ambienti e repository in modalità condivisa.

Tipologie verifiche finali: Test a risposta multipla

Durata (ore): 25

Frequenza necessaria (ore): 20

Direttore del corso: dott.ssa Ernestina Cassese